Este curso explora temas avanzados en teoría de juegos y economía de la información. El curso cubrirá resultados clásicos así como temas de frontera. El curso está diseñado para estudiantes de Magíster o Doctorado con interés en teoría microeconómica. Teoría y aplicaciones serán discutidas. Los requisitos son Microeconomía I y Economía Industrial o Microeconomía II.

Parte del material puede encontrarse en Fudenberg and Tirole (1991) y Mailath and Samuelson (2006). La siguiente es una lista tentativa de los tópicos a cubrir:


**References**


